Zadania z Mazur i Pomorza

Zadania – Mazury i Pomorze

MAZURY I POMORZE

Prace z trzeciego obszaru prosimy oddać 15 grudnia 2026. Punktualność nagradzamy pięcioma punktami. Pamiętaj podawać źródła: autorów i tytuły lub adresy, z których korzystasz. UWAGA Pojawia się kategoria grupowa. Zadanie 5 można przygotować wspólnie z koleżankami i kolegami.

1. **Gotyk na dotyk**
   Przygotuj **makietę** wybranego zamku krzyżackiego lub toruńskiej kamienicy mieszczańskiej (np. Krzywa Wieża). Staraj się zachować odpowiednie proporcje. Podkreśl szczególnie elementy gotyckie.
2. **„Narysuj mi Toruń**
   Narysuj **komiks** przedstawiający jedną z legend toruńskich. Pamiętaj, aby legenda miała w tle autentyczną architekturę toruńską.
3. **Toruńskie pierniki**
   Przygotuj piękne **pierniki** według staropolskiej receptury. Sfotografuj je w świątecznej aranżacji i dostarcz zdjęcie w formacie A4 organizatorom.
4. **Szpieg u Wielkiego Mistrza**
   Jest rok 1405 r. a Ty znalazłaś/-eś się na zamku krzyżackim w Malborku. Szykuje się wojna. Będąc wiernym poddanym polskiego króla musisz przekazać mu wszystko co wiesz o zamku: system obronny, rozmieszczenie pomieszczeń, liczba rycerzy, tajne przejścia, podsłuchy. Napisz **tajny list** do króla Władysława Jagiełły o tym, co się dzieje na zamku w Malborku. Dodaj plany zamku.
5. **Wiadomości wieczorne z 15 lipca 1410**
   Tę pracę możesz wykonać wspólnie z koleżankami lub kolegami. Nagrajcie **migawkę** z wydarzeń pod Grunwaldem, pokażcie dowódców i przełomowe momenty bitwy. W relacji postarajcie się o krótkie wywiady z bohaterami bitwy. .
6. **Pokonaj Krzyżaków**
   Przygotuj **grę planszową**, przedstawiającą rozmieszczenie zamków krzyżackich na Pomorzu i Mazurach i wymyśl reguły, które pozwolą stoczyć wojnę i uwolnić te ziemie od Krzyżaków. Pionki do gry powinny mieć formę figurek rycerzy polskich, litewskich lub krzyżackich. Spisz zasady gry i odniesienia historyczne.
7. Pokonaj Krzyżaków – RPG
   Przygotuj **poradnik dla mistrza gry** oparty na faktach historycznych. Główna intryga gry dotyczyć ma pokonania Krzyżaków. Przygotuj karty postaci, które wcielą się w polskich, litewskich lub krzyżackich rycerzy.
8. Zlecenie od króla Prus
   Jest początek XIX wieku. Jako kupiec stoisz przed nie lada problemem. Masz zamówienie na sosnę taborską, świetną do budowy masztów okrętowych. Rosną one w okolicach Miłomłyna. Ale trzeba ją dostarczyć na statki czekające w Gdańsku. Jak przetransportować towary z Prus do Morza Bałtyckiego? Przyjmij zlecenie i **opisz** jak Ci się to udało. Przedstaw mapę i XIX wieczne rozwiązanie problemu.
9. W krainie Olędrów
   Wybierz się w wyobraźni na Żuławy Wiślane, do krainy holenderskich

osadników. Dowiedz się kim byli Olędrzy, jakiego byli wyznania i dlaczego pojawili się w Polsce. Odszukaj ślady ich kultury: domy podcieniowe, kanały, pochylnie, kapliczki, wiatraki, przydrożne kapliczki. Efekty swojej wirtualnej podróży przedstaw w **dowolnej formie** (np. plakat, album, prezentacja, makieta osady, szkice z podróży)

10. **Młody inżynier**
    Z klocków **lego** lub innych materiałów przygotuj **makietę** lub makiety urządzeń (śluzy, pochylnie) umożliwiających żeglugę Kanałem Elbląskim
11. **Polska Amazonia**
    Jezioro Druzno to niezwykłe jezioro deltowe na Żuławach Wiślanych. Przedstaw to jezioro i jego mieszkańców w dowolnej, bogato **ilustrowanej formie**.
12. **Wstrzymał Słońce, ruszył Ziemię**
    Co odkrył Kopernik? Jak wyglądał według niego Układ Słoneczny? Dlaczego było to tak ważne i niepokojące w tamtych czasach odkrycie? **Napisz donos** na niego do papieża, dołącz ilustracje jego teorii.
13. **Zgaduj zgadula – co to za kula?**
    Dowiedz się, co Kopernik na warszawskim pomniku trzyma w ręku i zrób przybliżony **model** tego urządzenia (np. z drutu) i wyjaśnij do czego służyło.
14. **Poduszka słodkich snów**
    Przygotuj pokrowiec na poduszkę, na którym **wyhaftujesz** lub przyszyjesz aplikacje wzorowane na gwiazdozbiorach. Dołącz objaśnienia nazw gwiazdozbiorów.
15. **Ciastek**
    Uszyj lub zrób na szydełku toruńską maskotkę. Będziesz mógł/a podarować ją na Święta wybranej osobie (najlepiej z torebką własnoręcznie upieczonych i ozdobionych pierniczków
16. **Pudełko –baszta**

Pierniczki możesz też zapakować do własnoręcznie wykonanego **pudełka** w kształcie jednej z baszt lub bram toruńskich murów.

17.**Pocztówki Kopernika**
Mikołaj Kopernik nie pisał do rodziców, gdy studiował i pracował poza rodzinnym Toruniem. Wyobraź sobie że wysyłał jednak pocztówki. Narysuj **kolekcję** (min. 6) **pocztówek** z krótkimi tekstami, w których Mikołaj Kopernik opisuje swoje sprawy, bieżące wydarzenia, obserwacje. Nie musisz pisać po łacinie.

18. **Kajka – poeta Mazur**

Michał Kajka mieszkał w Ogródku, był Mazurem, promował w XIX wieku język polski. Przeczytaj jego wiersze np. na stronie http://www.mapakultury.pl/art,pl,mapa-kultury,434.html i spróbuj zilustrować je zdjęciami z mazurskich wakacji. Przygotuj **plakat** pt. Kajka – poeta Mazur

19. **Święta wariatka?**

Dorota z Mątowów to jedyna polska stygmatyczka. Jej dość skomplikowane życie możesz poznać na Mapie Kultury: http://www.mapakultury.pl/art,pl,mapa-kultury,20670.html, a potem **wierszem** – jak miała wypowiadać się sama Dorota - przedstaw jej **życiorys**.

20. Przewodnik po twierdzy

Na ziemiach polskich okupowanych w XIX wieku przez trzech zaborców pozostało wiele twierdz i umocnień, które zbudowano zgodnie z ówczesną sztuką fortyfikacyjną. Część z nich została wykorzystana podczas Wielkiej Wojny. Obejrzyj twierdzę Boyen http://gizycko.nowoczesnyurzad.pl/kulturaln-e-gizycko/przewodnik-po-twierdzy-boyen/ i przygotuj ilustrowany słownik architektury fortecznej, w którym wyjaśnisz słowa: mur Carnota, kaponiera, poterna, wał, przeciwwale, kopuła pancerna, kurtyna, narys bastionowy, rawelin, płaszcz, nasyp, majdan.

21. Ornitolog w ptasim raju

Dolina Dolnej Wisły to ptasie królestwo. Wiele gatunków wychowuje tam młode a wędrujące ptaki znajdują tam schronienie. Przygotuj **grę planszową**, w której planszą będzie Dolina Dolnej Wisły a wśród wysepek, piaszczystych łach, starorzeczy i lasów łęgowych skrywać się będą dzicy mieszkańcy tej krainy. Pionki- ornitolodzy wyruszają na bezkrwawe łowy.

22. Rzeczny potwór

W dolnym biegu Wisły można spotkać dziwne stwory – minogi. Dowiedz się co to za zwierzę i w czym przypomina potwora. Przygotuj mrożąca krew w żyłach **fotorelację** z równie sensacyjnym opisem, która nadała by się na pierwszą stronę tabloidu (takiej gazety, która lubi sensacje)

23. Najniższy punkt w Polsce

Autorzy podręczników do przyrody i geografii niepokoją się sprzecznymi informacjami na temat najniżej położonego punktu w Polsce. Wyśledź najnowsze informacje na ten temat. Poszukaj wiadomości w podręcznikach, atlasie i w internecie. Zbierz wiadomości o tym jak bada się i poszukuje takich miejsc. Zanotuj skąd i z kiedy pochodzą znalezione informacje. Spróbuj dowiedzieć się czy najnowsze doniesienia zostały oficjalnie potwierdzone. **Przedstaw aktualny stan** wiedzy na ten temat.